

ادامهٔ محاسبهٔ حاصلضرب بردارهای نقطه‌ای (نقطه‌ای)

اگر بردار بر حسب مؤلفه‌ها داده شده باشند، حاصلضرب نقطه‌ای آنها به این صورت است:

$$\begin{cases} \vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k} \\ \vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k} \end{cases} \Rightarrow \vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

مثال: حاصلضرب نقطه‌ای بردارهای روی دیوار به دست آورید.

$$\begin{aligned} \vec{C}_1 &= -2\hat{i} + 5\hat{j} + 3\hat{k} \\ \vec{C}_2 &= 7\hat{j} + \hat{k} \end{aligned} \Rightarrow \vec{C}_1 \cdot \vec{C}_2 = (-2 \times 0) + (5 \times 7) + (3 \times 1) = 33$$

مثال: زاویهٔ بین بردارهای $\vec{A} = 4\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}$ و $\vec{B} = 2\hat{i} - 3\hat{j} + 2\hat{k}$ را تعیین کنید.

پاسخ:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \alpha$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (4 \times 1) + (1 \times -3) + (-1 \times 2) = 1$$

$$1 = \sqrt{18} \times \sqrt{14} \times \cos \alpha$$

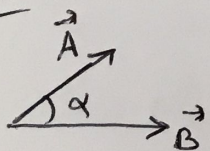
$$A = \sqrt{4^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{18}$$

$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{18} \times \sqrt{14}}$$

$$B = \sqrt{1^2 + (-3)^2 + 2^2} = \sqrt{14}$$

ضرب برداری (خارجی)

از ضرب خارجی دو بردار، بردار جدیدی به دست می‌آید که اندازهٔ بردار حاصلضرب $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$ به این صورت تعریف می‌شود:



$$C = AB \sin \alpha$$

جهت بردار \vec{C} (بردار که از حاصلضرب $\vec{A} \times \vec{B}$ به دست می‌آید) نیز توسط قاعدهٔ دست راست تعیین می‌شود: ابتدا دست راست را طوری در جهت بردار اول (در اینجا بردار \vec{A}) قرار می‌دهیم که انگشت (یا جهت خم شدن چهار انگشت) به سمت بردار دوم (در اینجا بردار \vec{B}) باشد. در این صورت انگشت شست نشان‌دهندهٔ جهت \vec{C} خواهد بود.

* بردار \vec{C} که از حاصلضرب $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$ ساخته می‌شود، بردار است که هم بر \vec{A} و هم بر \vec{B} عمود است.

با توجه به نکات گفته شده جهت بردار \vec{C} برای بردارهای \vec{A} و \vec{B} ، برداری درون‌سواست که به این شکل نشان داده می‌شود. $\otimes \vec{C}$

[\otimes غازی دار است که بر صفحه عمود جهت آن به سمت داخل صفحه می‌باشد. \odot غازی دار است که بر صفحه عمود به سمت خارج صفحه می‌باشد (بروشو)]

* ضرب برداری برخلاف ضرب نقطه‌ای خاصیت جابجایی ندارد $\vec{A} \times \vec{B} \neq \vec{B} \times \vec{A}$. [در واقع $\vec{A} \times \vec{B} = -(\vec{B} \times \vec{A})$ می‌باشد]

* چون $\sin 0^\circ = 0$ می‌باشد، حاصل ضرب خارجی (بردار) روی‌دار موازی دهم جهت هم‌جهت می‌باشد.

اگر بردارهای حسب مؤلفه‌ها داده شده باشند، حاصل ضرب خارجی آن‌ها به این صورت تعریف می‌شود:

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_y B_z - A_z B_y) \hat{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{k}$$

همچون به خاطر سپردن این رابطه کمی سخت است، می‌توان از روش‌های حل در همینان $\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$ استفاده کرد که به سادگی دانسته می‌باشد.

تمرین: نشان دهید که قانون توزیع دیگری هم در مورد ضرب زده‌ای و هم در مورد ضرب برداری صادق است.

معنی:

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

مسال: برای بردارهای زیر، $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$ را حساب کنید.

$$\vec{A} = 9\hat{i} - \hat{j} - \hat{k}$$

$$\vec{B} = 2\hat{i} + 2\hat{k}$$

$$\vec{C} = 4\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}$$

پاسخ:

$$\vec{B} \times \vec{C} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 0 & 2 \\ 4 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1\hat{j} + 2\hat{k} - (2\hat{j} + 4\hat{i}) = -4\hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k}$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) &= (9\hat{i} - \hat{j} - \hat{k}) \cdot (-4\hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k}) = (-36) + (1) + (-2) \\ &= -37 \end{aligned}$$